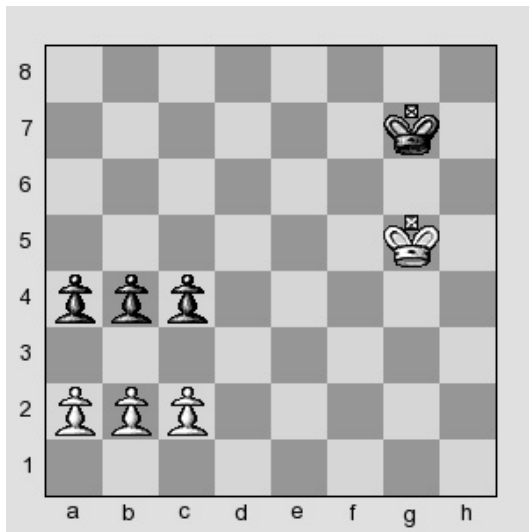
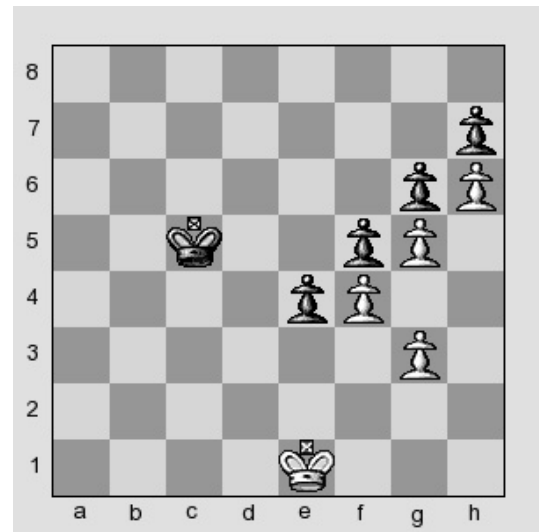


Bauernendspiele

Durchbruch

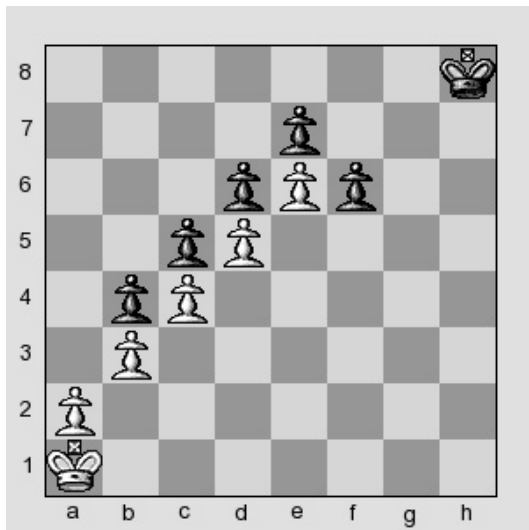


Schwarz gewinnt mit 1... b3 und entweder 2. axb3 c3 3. bxc3 a3 bzw. 3. bxa4 cxb2 oder 2. cxd3 a3 3. bxa3 c3 bzw. 3. bxc4 axb2.

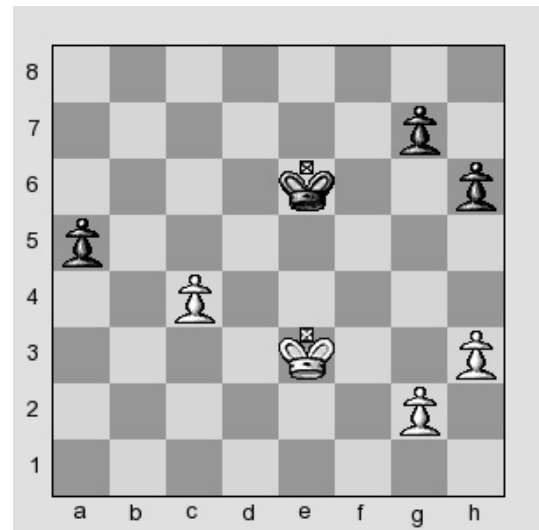


Weiß gewinnt mit 1. g4 fxg4 2. f5 usw.

Entfernter Freibauer



Weiß gewinnt mit 1. a4 bxa3 2. b4 usw.



Der entfernte Freibauer gewinnt, egal wer am Zug ist, indem Schwarz den Weißen zwingt, den a-Bauern zu schlagen, um letzten Endes früher bei den g- und h-Bauern zu sein.