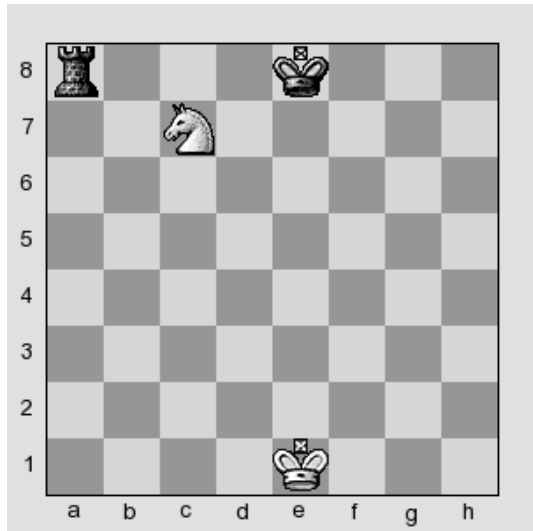


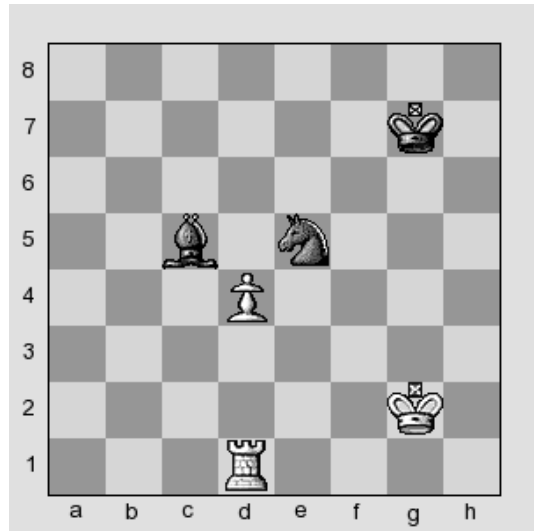
Gabelangriffe

Springergabel



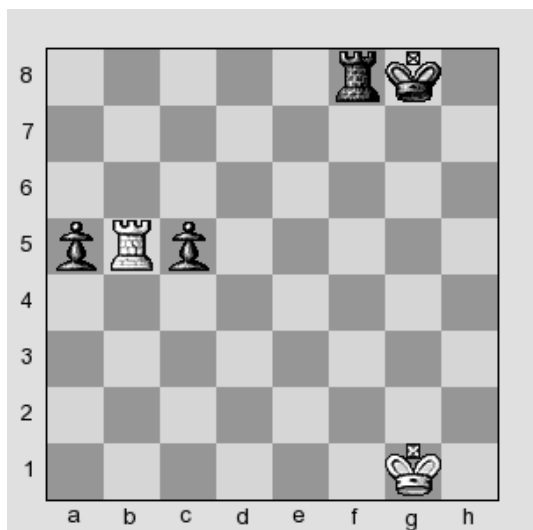
Der weiße Springer greift König und Turm des Schwarzen gleichzeitig an. Wegen des Schachgebots muss der König ziehen. Der Turm geht verloren.

Bauerngabel



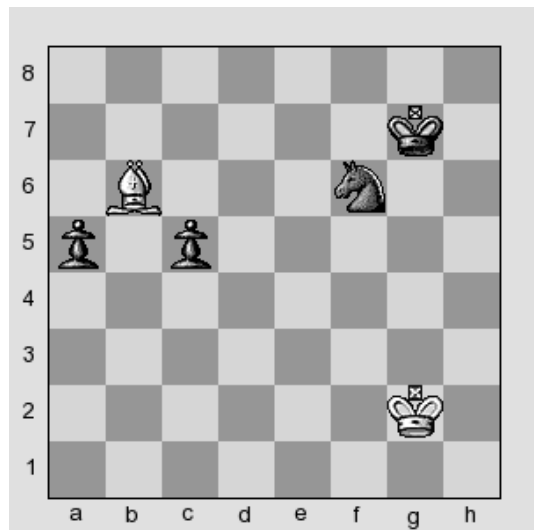
Der weiße Bauer greift Läufer und Springer des Schwarzen an. Hier kann sich Schwarz am Zug nur noch aussuchen, welche Figur er auf welche Weise hergeben will.

Turmgabel



Auch diesen Doppelangriff des weißen Turms nennt man Gabel. Hier kann Schwarz am Zug nur einen der angegriffenen Bauern retten.

Läufergabel



Der weiße Läufer gabelt die beiden Bauern des Schwarzen. Dieser kann wiederum nur einen der beiden retten.