

Anleitung zum Nachmeldeformular



Hamburger Schachjugendbund, Turnierleitung HJMM. Stand: August 2026.

1. Was ist neu

Nachmeldungen laufen ab dieser Saison über ein Formular auf der Seite des Ergebnisdienstes. Meldungen per E-Mail oder WhatsApp werden nicht mehr bearbeitet. Der Grund ist einfach: Bisher kamen Nachmeldungen über viele Wege, häufig unvollständig, und es war hinterher nicht nachvollziehbar, wann was gemeldet wurde. Das Formular fragt alles ab, was wir brauchen, und dokumentiert den Eingang.

Über dasselbe Formular zeigst du auch an, wenn ein Spieler in einer höheren Mannschaft als Ersatzspieler aushelfen soll. Das ist notwendig, damit er rechtzeitig in der Mannschaftsmeldung steht und du anschließend das Ergebnis melden kannst.

Für die Ranglistenmeldung zu Saisonbeginn gibt es eine eigene Anleitung. Sie läuft über einen anderen Bereich der Seite.

Fristen

Vorgang	Frist
Nachmeldung neuer Spieler, Jugendlandesliga	7 Tage vor dem angesetzten Spieltermin
Nachmeldung neuer Spieler, alle anderen Ligen	3 Tage vor dem angesetzten Spieltermin
Ersatzeinsatz eines bereits gemeldeten Spielers	Bis zum Spieltag möglich

Für die Frist zählt der Eingang des Formulars, nicht der Zeitpunkt unserer Eintragung. Wer zu spät meldet, hat keinen spielberechtigten Spieler. Ein Einsatz wird dann nach § 31 Abs. 6 der Turnierordnung wie Nichtantreten gewertet.

Ersatzeinsätze haben keine Frist, weil der Spieler schon gemeldet und geprüft ist. Die frühe Anzeige hilft trotzdem: Nur wenn der Spieler rechtzeitig in der Mannschaftsmeldung steht, kannst du das Ergebnis direkt über den Ergebnisdienst melden.

2. Wo finde ich das Formular

Melde dich auf <https://ergebnisdienst.hsjb.de> mit deinen Zugangsdaten an, also mit demselben Konto, mit dem du die Ergebnisse meldest. Danach erscheint im Menü der Punkt Nachmeldungen. Ohne Anmeldung ist der Punkt nicht sichtbar.

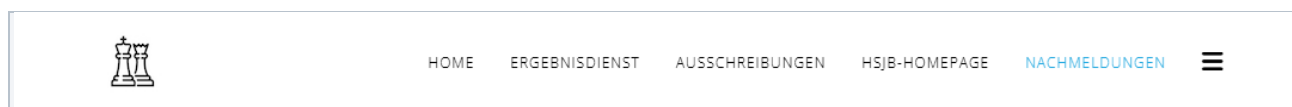


Abbildung 1: Der Menüpunkt Nachmeldungen erscheint nach der Anmeldung.

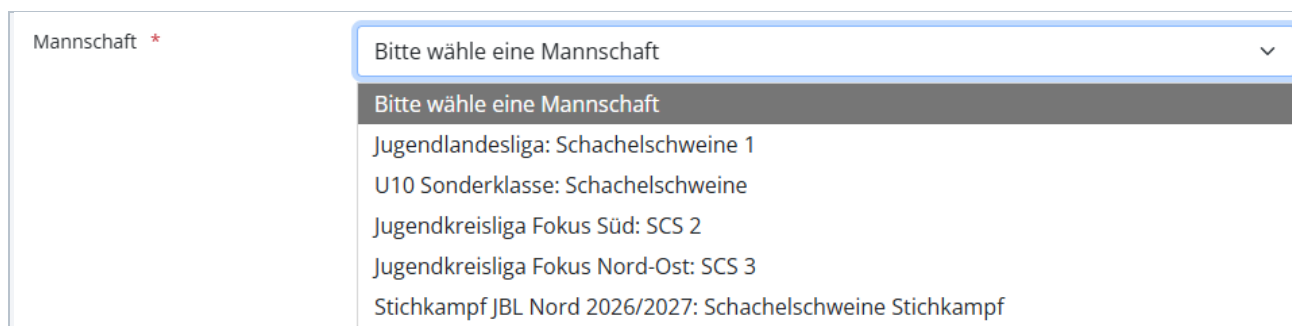
Auf dem Handy findest du das Menü hinter dem Symbol mit den drei Strichen oben rechts.

Du hast noch keinen Zugang? Melde dich bei der Turnierleitung unter hjmm@hsjb.de. Wichtig: Jeder Zugang gehört zu genau einem Verein oder einer Spielgemeinschaft. Wenn du für zwei Vereine meldest, bekommst du zwei Zugänge und musst den passenden verwenden.

3. Angaben, die immer nötig sind

Ganz oben stehen vier Felder. Die ersten drei sind schon ausgefüllt, sie kommen aus deinem Zugang. Prüfe trotzdem, ob dort der richtige Verein steht. Falls nicht, bist du mit dem falschen Konto angemeldet.

- Meldender Mannschaftsführer und E-Mail für die Bestätigung. An diese Adresse geht deine Bestätigung.
- Verein. Vorbelegt und nicht änderbar.
- Mannschaft. Hier wählst du aus, um welche Mannschaft es geht. Die Liste zeigt Liga und Mannschaftsname, zum Beispiel Jugendkreisliga Fokus Süd: SCS 2. Es erscheinen nur die Mannschaften deines Vereins in der laufenden Saison.



Mannschaft *

Bitte wähle eine Mannschaft

Bitte wähle eine Mannschaft

Jugendlandesliga: Schachelschweine 1

U10 Sonderklasse: Schachelschweine

Jugendkreisliga Fokus Süd: SCS 2

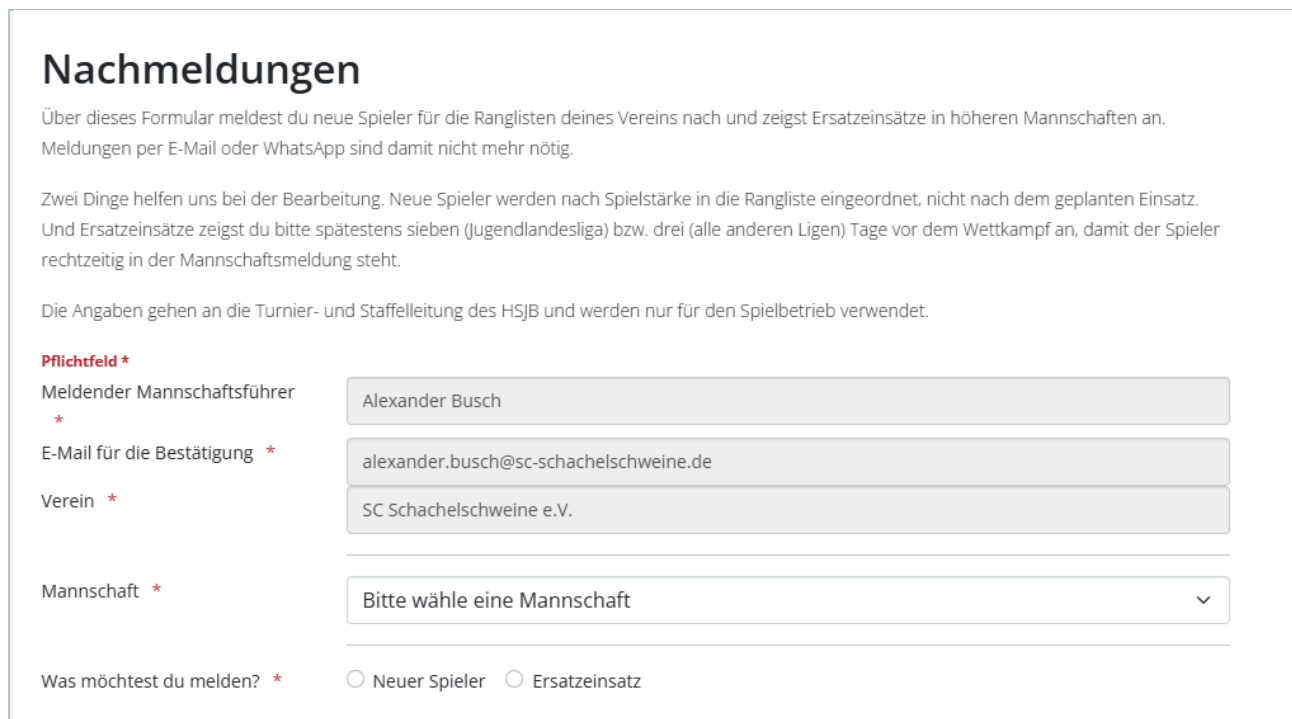
Jugendkreisliga Fokus Nord-Ost: SCS 3

Stichkampf JBL Nord 2026/2027: Schachelschweine Stichkampf

Abbildung 4: Die Auswahlliste enthält alle Mannschaften des eigenen Vereins mit der jeweiligen Liga.

Bei einer Nachmeldung wählst du die Mannschaft, in deren Bereich der Spieler in die Rangliste gehört. Bei einem Ersatzeinsatz wählst du die Mannschaft, in der er aushelfen soll.

Darunter folgt die Frage Was möchtest du melden. Deine Antwort entscheidet, welche Felder danach erscheinen. Das Formular baut sich also schrittweise auf, und der Knopf zum Absenden erscheint erst am Ende.



Nachmeldungen

Über dieses Formular meldest du neue Spieler für die Ranglisten deines Vereins nach und zeigst Ersatzeinsätze in höheren Mannschaften an. Meldungen per E-Mail oder WhatsApp sind damit nicht mehr nötig.

Zwei Dinge helfen uns bei der Bearbeitung. Neue Spieler werden nach Spielstärke in die Rangliste eingeordnet, nicht nach dem geplanten Einsatz. Und Ersatzeinsätze zeigst du bitte spätestens sieben (Jugendlandesliga) bzw. drei (alle anderen Ligen) Tage vor dem Wettkampf an, damit der Spieler rechtzeitig in der Mannschaftsmeldung steht.

Die Angaben gehen an die Turnier- und Staffelleitung des HSJB und werden nur für den Spielbetrieb verwendet.

Pflichtfeld *

Meldender Mannschaftsführer *

E-Mail für die Bestätigung *

Verein *

Mannschaft *

Was möchtest du melden? *

Alexander Busch

alexander.busch@sc-schachelschweine.de

SC Schachelschweine e.V.

Bitte wähle eine Mannschaft

☐ Neuer Spieler ☐ Ersatzeinsatz

Abbildung 2: Das Formular vor der Auswahl.

4. Weg A: Neuen Spieler nachmelden

Wähle bei „Was möchtest du melden?“ die Option „Neuer Spieler“. Das ist der Fall, wenn der Spieler bisher in keiner Rangliste deines Vereins steht.

1. Vorname und Nachname eintragen, bitte in der Schreibweise des Ausweises.
2. Anderer Verein in dieser Saison: Gemeint ist jede Spielberechtigung in dieser Saison bei einem anderen Verein, also HJMM, Erwachsenenmannschaftskämpfe oder Jugendbundesliga Nord. Wenn du es nicht sicher weißt, wähle „Nicht sicher“. Wir klären das dann.
3. Spielerpass vorhanden: Bei „Nein“ brauchen wir Geschlecht und Geburtsdatum, damit wir den Spieler im System hinterlegen können. Das Geburtsdatum trägst du im Format TT.MM.JJJJ ein.
4. Einordnung in die Rangliste: Zwei Möglichkeiten. Hinten anfügen heißt, der Spieler kommt hinter den bisher untersten Spieler. Mit a-Nummer heißt, er wird hinter einer bestehenden Ranglistennummer eingeschoben. Trage die Nummer dann im nächsten Feld ein, zum Beispiel 3a oder 14a.
5. Bemerkung: Wenn der Spieler noch keine DWZ hat, beschreibe die Spielstärke kurz. Wir brauchen das für die Einordnung. Das Feld steht auch für andere Bemerkungen zur Verfügung.
6. Angaben bestätigt anhaken. Erst danach erscheint der Knopf „Nachmeldung einreichen“.

Was möchtest du melden? *	☒ Neuer Spieler ☐ Ersatzeinsatz
Vorname *	Dummy
Nachname *	Spieler
Anderer Verein in dieser Saison? *	☒ Nein ☐ Ja ☐ Nicht sicher
Spielerpass vorhanden *	☐ Ja ☒ Nein
Geschlecht *	☐ Männlich ☐ Weiblich ☒ Divers
Geburtsdatum *	TT.MM.JJJJ
Einordnung in die Rangliste *	☒ mit a-Nummer ☐ hinten anfügen
a-Nummer *	z.B. 3a oder 14a etc.
Bemerkung	
	☒ Angaben bestätigt *
Nachmeldung einreichen	

Abbildung 3: Nachmeldung eines neuen Spielers, hier ohne Spielerpass und mit a-Nummer.

Wichtig zur Einordnung

Ein Spieler wird nach Spielstärke in die Rangliste eingeordnet, nicht danach, wo du ihn einsetzen möchtest. Das steht in § 31 Abs. 3 der Turnierordnung, und die Turnierleitung kann Ranglisten zurückweisen, die nicht nach Spielstärke aufgestellt sind.

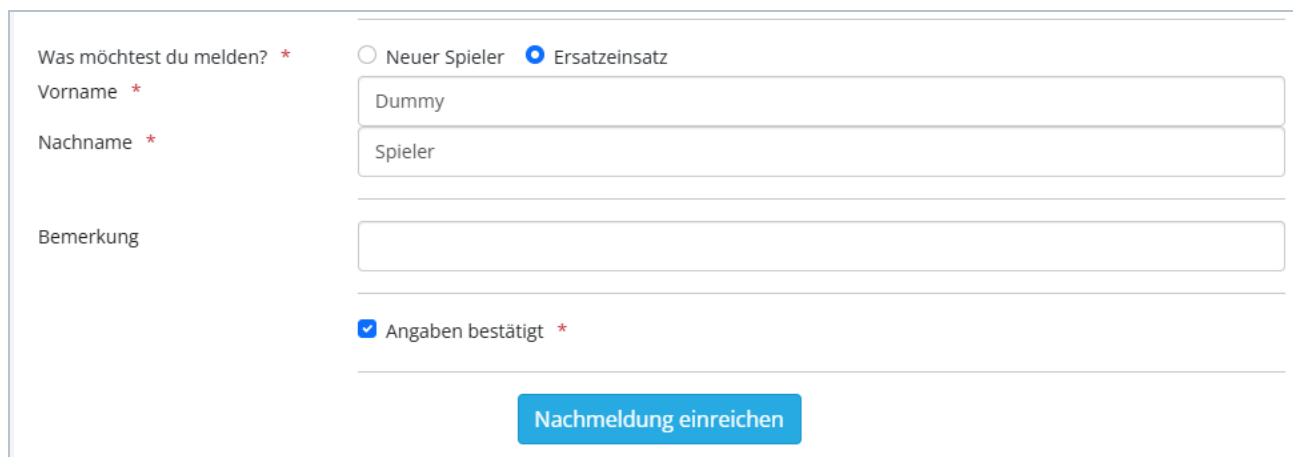
Ein Hinweis noch zur a-Nummer: Ein so nachgemeldeter Spieler darf bei seinem ersten Einsatz nicht kampflös verlieren. Plane seinen ersten Einsatz deshalb nicht auf ein Brett, das vielleicht offen bleibt.

War der Spieler in dieser Saison schon für einen anderen Verein spielberechtigt, entscheidet die Turnierleitung nach § 38 Abs. 6 der Turnierordnung über die Spielberechtigung. Setze ihn in diesem Fall erst ein, wenn dir unsere Bestätigung vorliegt. Das ist der einzige Fall, in dem du auf uns warten musst.

5. Weg B: Ersatzeinsatz anzeigen

Wähle bei „Was möchtest du melden?“ die Option „Ersatzeinsatz“. Das ist der Fall, wenn der Spieler schon in einer Rangliste deines Vereins steht und in einer höheren Mannschaft aushelfen soll.

Achte darauf, dass oben bei Mannschaft die Mannschaft steht, in der er aushelfen soll, und nicht seine Stammmannschaft. Danach reichen Vorname und Nachname, eine Bemerkung falls nötig und die Bestätigung.



The form is titled 'Was möchtest du melden?' with a red asterisk. It has two radio buttons: 'Neuer Spieler' (unselected) and 'Ersatzeinsatz' (selected). Below are input fields for 'Vorname' (containing 'Dummy') and 'Nachname' (containing 'Spieler'), both with red asterisks. There is a 'Bemerkung' text area. At the bottom, there is a checked checkbox 'Angaben bestätigt' with a red asterisk, and a blue button labeled 'Nachmeldung einreichen'.

Abbildung 5: Anzeige eines Ersatzeinsatzes.

Diese Anzeige ist notwendig, weil der Spieler in der Mannschaftsmeldung der höheren Mannschaft stehen muss, bevor du dort ein Ergebnis für ihn melden kannst. Ohne die Anzeige bietet dir der Ergebnisdienst den Spieler nicht an.

Kurzfristige Einsätze, etwa wenn am Spieltag jemand krank wird, sind zulässig. Zeige den Einsatz dann trotzdem über das Formular an, auch nachträglich.

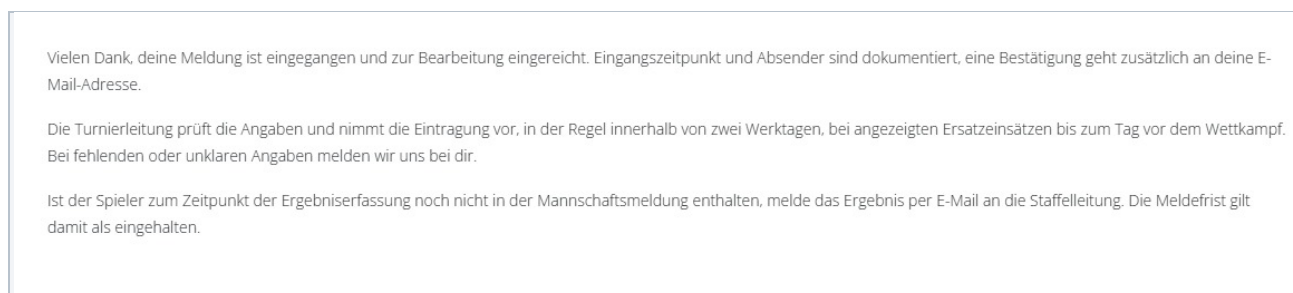
Zwei Regeln zum Ersatzeinsatz

Ein Spieler darf höchstens dreimal in einer höheren Mannschaft als Ersatzspieler eingesetzt werden. Das steht in § 33 Abs. 2 der Turnierordnung.

Der Ersatzspieler spielt in der höheren Mannschaft hinter allen anwesenden Stammspielern. Helfen mehrere Ersatzspieler aus, spielen sie untereinander in der Reihenfolge ihrer Ranglistennummern, die niedrigere Nummer am höheren Brett. Du kannst ihn nicht an ein beliebiges Brett stellen. Grundlage ist § 31 Abs. 4.

6. Nach dem Absenden

Du siehst sofort eine Bestätigung auf der Seite und bekommst zusätzlich eine E-Mail mit allen Angaben und dem Eingangszeitpunkt. Behalte diese Mail, sie ist dein Nachweis.



The email content is displayed in a light blue box. It starts with 'Vielen Dank, deine Meldung ist eingegangen und zur Bearbeitung eingereicht. Eingangszeitpunkt und Absender sind dokumentiert, eine Bestätigung geht zusätzlich an deine E-Mail-Adresse.' The next paragraph says 'Die Turnierleitung prüft die Angaben und nimmt die Eintragung vor, in der Regel innerhalb von zwei Werktagen, bei angezeigten Ersatzeinsätzen bis zum Tag vor dem Wettkampf. Bei fehlenden oder unklaren Angaben melden wir uns bei dir.' The final paragraph states 'Ist der Spieler zum Zeitpunkt der Ergebniserfassung noch nicht in der Mannschaftsmeldung enthalten, melde das Ergebnis per E-Mail an die Staffelleitung. Die Meldefrist gilt damit als eingehalten.'

Abbildung 6: Bestätigung nach dem Absenden.

Die Turnierleitung prüft die Angaben und nimmt die Eintragung vor, in der Regel innerhalb von zwei Werktagen, bei angezeigten Ersatzeinsätzen bis zum Tag vor dem Wettkampf. Bei fehlenden oder unklaren Angaben melden wir uns bei dir.

Sollte der Spieler zum Zeitpunkt der Ergebniserfassung trotzdem noch nicht in der Mannschaftsmeldung stehen, melde das Ergebnis per E-Mail an die zuständige Staffelleitung. Für die Frist zur Nachmeldung zählt weiterhin der Eingang des Formulars.

7. Häufige Fehler

Situation	So ist es richtig
Der Menüpunkt Nachmeldungen fehlt.	Du bist nicht angemeldet. Melde dich an, dann erscheint er.
Im Feld Verein steht der falsche Verein.	Du bist mit dem falschen Zugang angemeldet. Abmelden und mit dem passenden Konto neu anmelden.
Die Mannschaftsliste ist leer.	Dein Zugang hat keine Vereinszuordnung. Melde dich bei der Turnierleitung.
Der Knopf zum Absenden fehlt.	Der Haken bei „Angaben bestätigt“ fehlt noch.
Spieler soll in zwei Mannschaften gemeldet werden.	Nicht nötig und nicht möglich. Er steht in einer Rangliste an einer Position. Der Einsatz oben ist ein Ersatzeinsatz.
Nachmeldung am Tag vor dem Wettkampf.	Zu spät. Die Frist beträgt 3 Tage, in der Jugendlandesliga 7 Tage.
Spieler hat keinen Pass und kein Geburtsdatum ist bekannt.	Ohne vollständiges Geburtsdatum können wir die Rangliste nicht führen. Bitte beim Elternteil erfragen.

8. Fragen

Bei Fragen zum Formular oder zu einer Meldung wende dich an die Turnierleitung unter hjmm@hsjb.de. Proteste und Probleme mit dem Ergebnisdienst gehen ebenfalls an diese Adresse.

Die vollständigen Regeln stehen in der Turnierordnung des HSJB. Diese Anleitung erklärt das Verfahren, sie ersetzt die Turnierordnung nicht.